

VAGA PARA MONITORIA PID 2017 (PROGRAMA DE INICIAÇÃO À DOCÊNCIA): CAMPO I, CAMPO II, TERRENOS SEDIMENTARES, TERRENOS CRISTALINOS

TÍTULO DO PROJETO (RENOVAÇÃO): “LEVANTAMENTO DE AFLORAMENTOS DE ROCHAS DIDÁTICOS NAS ÁREAS DE MAPEAMENTO DO CICLO BÁSICO DO CURSO DE GEOLOGIA DA UFC”

ORIENTADOR: Prof. Daniel Rodrigues.

A QUEM SE DESTINA?

Alunos de Geologia da UFC, regularmente matriculados, que já tenham sido aprovados na disciplina Geologia de Campo II (CG-0491) ou Mapeamento de Terrenos Cristalinos (CG-0552).

QUANTAS VAGAS?

Uma (1) vaga para monitor remunerado.

QUAIS SÃO OS BENEFÍCIOS?

Mensalidades de R\$400,00 (em 10 meses – de março a dezembro) e certificado ao final da monitoria (emitido pela PROGRAD-UFC).

QUAL É A DURAÇÃO?

Dez meses – de março a dezembro.

QUAIS SÃO AS OBRIGAÇÕES?

Dedicar-se às atividades acadêmicas da monitoria (inclusive auxílio aos alunos no campo), com disponibilidade de pelo menos 12 h semanais. Apresentar o resultado do projeto nos Encontros Universitários, sob a forma oral e/ou painel/pôster, onde deve fazer menção à sua condição de monitor voluntário PID. Participar de outras atividades do PID promovidas pela PROGRAD-UFC, caso seja solicitado para tal. É proibido o acúmulo de outras bolsas. Quaisquer atividades extras, ainda que não remuneradas, devem ter a autorização do(s) orientador(s) por escrito. O não cumprimento das obrigações citadas pressupõe cancelamento da bolsa e devolução de mensalidades ora recebidas.

ATÉ QUANDO POSSO ME INSCREVER?

Até o dia 03/03/2017.

COMO FAÇO MINHA INSCRIÇÃO?

Enviar e-mail de intenção, com histórico de graduação atualizado em anexo para daniel.rodrigues@ufc.br.

COMO O BOLSISTA SERÁ ESCOLHIDO?

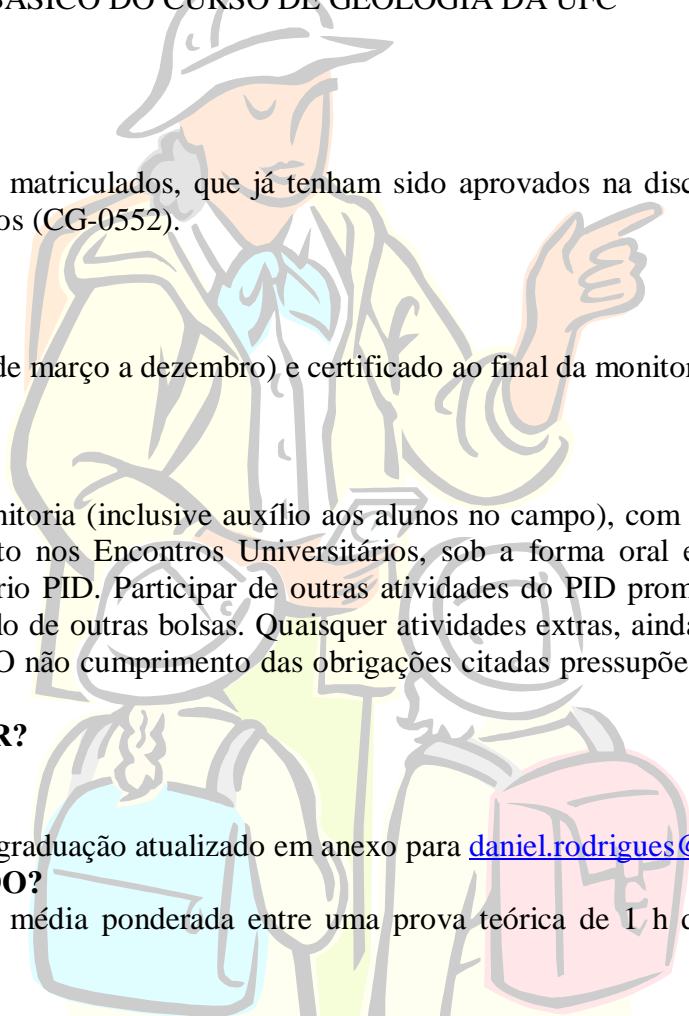
Será escolhido aquele que obtiver a maior média ponderada entre uma prova teórica de 1 h de duração (peso 2) e avaliação do histórico (peso 1).

QUANDO SERÁ A AVALIAÇÃO?

A prova será no dia 06/03/2017, em horário e local a serem divulgados entre os inscritos.

E O RESULTADO?

Até o dia 10/03/2017.



Prof. Daniel Rodrigues